

Inhalt

•	Deutsteinerite	_
1.1	Bedienpult	8
1.2	Tastatur I	9
1.3	Tastatur II	10
1.4	Tastatur III	11
2	Maschine: MANUELL	2
2.1	Einschaltroutine	14
2.2	Werkzeugaufruf, Drehzahl, Drehrichtung	15
2.3	Vorschübe	17
2.4	Vorschübe: Werkzeugschlitten verfahren	18
2.5	Werkzeuge und Revolver	19
2.5.1	Neues Werkzeug anlegen (am Beispiel Schlicht-Werkzeug außen links)	19
2.5.2	Revolver beladen	21
2.5.3	Werkzeug aus der Magazinliste entladen	22
2.5.4	Werkzeug ändern	23
2.5.5	Werkzeug-Verschleißkorrekturen	24
2.6	Nullpunktverschiebungen	25
2.6.1	Basis-NP auf 0 setzen	26
2.6.2	Werkstücknullpunkt setzten	27
2.7	Werkzeuge messen	28
2.7.1	Werkzeuge in der Maschine am Werkstück messen	28
2.7.2	Werkzeuge extern messen	31
2.8	Werkzeug positionieren	32
2.9	Werkzeugwechselpunkt	33
2.10	MDA	34
2.11	Abspanen in MANUELL	35
2.12	GILDEMEISTER-Anwendungen	37
2.12.1	Allgemeines	37
2.12.2	GILDEMEISTER-Anwendung: Spindel/Futter klemmen und lösen	39
2.12.3	GILDEMEISTER-Anwendung: Späneförderer	40
2.12.4	GILDEMEISTER-Anwendung: Reitstock teachen	41
2.12.5	GILDEMEISTER-Anwendung: Spannhub und Parameter einstellen	43
3	Programmieren	3
3.1	Allgemeine Bemerkungen zum Programmieren	48
3.2	Zeichnung Stufenbolzen	49
3.3	Werkzeugliste	50
3.4	Verzeichnis UEBUNG 1 anlegen	52
3.5	Programm STUFENBOLZEN anlegen	53
3.6	Planschruppen	55
3.7	Kontur Schruppen und Schlichten	56
3.7.1	Konturbeschreibung	56
3.7.2	Längsschruppen	58
3.7.3	Schruppen Freistich	59
3.7.4	Schlichten längs	60



3.8	Einstich programmieren	61
3.9	Gewinde programmieren	62
3.10	Fräsen der Schlüsselfläche	63
3.11	Der fertig gestellte Arbeitsplan	64
4	Simulation	4
4.1	Bearbeitung simulieren (s.a.: Probelauf mit Mitzeichnen, Abschnitt 5.1)	66
4.1.1	3-Fenster-Ansicht	67
4.1.2	Volumen-Ansicht	68
5	Maschine: AUTO	5
5.1	Probelauf mit Mitzeichnen (= Simulation in AUTO)	70
5.2	Probelauf mit Eilgängen	71
5.3	Programm abarbeiten	72
5.3.1	Bearbeitung ohne Halt	72
5.3.2	Programm unterbrechen und korrigieren	73
5.3.3	Abarbeiten mit Startsatzsuche	74
5.3.4	Abarbeiten mit Einzelsatz	75
5.3.5	Abarbeiten mit Einzelsatz fein	76
5.3.6	Programmbeeinflussung: Ausblenden	77
5.3.7	Programmbeeinflussung: M01	77
6	Datenübertragung	6
		80
7	Übungen	7
		82
Übersicht Schulungsunterlagen Fortbildung		