

2.5 Werkzeuge und Revolver

Die meisten Drehmaschinen haben einen scheiben- oder sternförmigen Revolver, der 12 bzw. 24 Werkzeuge aufnehmen kann.

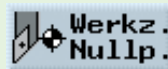
2.5.1 Neues Werkzeug anlegen (am Beispiel Schlicht-Werkzeug außen links)



- Taste *Menu Select* drücken.



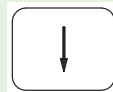
- Softkey *Werkzeuge, Nullpunkte* drücken.



- Ggf. Softkey *Werkzeugliste* drücken.



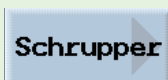
- Cursor in der Liste unterhalb auf Position 24 bewegen.



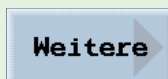
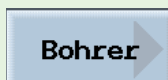
- Softkey *Neues Werkzeug* drücken.



Es öffnet sich die dargestellte Werkzeugliste.



- Softkey *Schlichter* drücken.



Notizen

Notizen

■ Softkey *Schneidenlage*

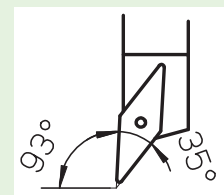
Achten Sie auf die korrekte Schneidenlage der Werkzeuge, da hier schnell Fehler gemacht werden können.

SCHLICHTER 0 0.000 0.000 0.000 ← 93.055 11.0 ?

■ Werkzeug – Name SCHLICHTER ändern (z. B. SCHLICHTER_2)

■ Die übrigen Werte eingeben:

- X-Wert (wenn extern gemessen, sonst ungefähren Wert)
- Z-Wert (wenn extern gemessen, sonst ungefähren Wert)
- Radius der Schneide
- Bearbeitungsrichtung für den Halterwinkel
- Halterwinkel 93°
- Plattenwinkel 35°
- Plattenlänge



- Spindel-Drehrichtung
- Kühlschmierstoff 1

2.5.2 Revolver beladen

Um neu angelegte Werkzeuge oder schon vorhandene an die tatsächliche Revolverbelegung anzupassen, können diese be- bzw. entladen werden. Sollte der gewünschte Platz bereits belegt sein, muss zunächst entladen werden (siehe nächste Seite).



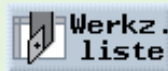
- Taste *Menu Select* drücken.



- Softkey *Werkzeuge, Nullpunkte* drücken.



- Ggf. Softkey *Werkzeugliste* drücken.

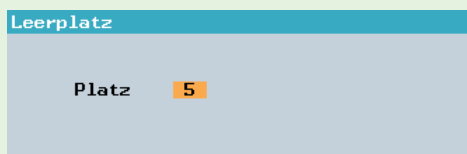


- Gewünschtes Werkzeug wählen.

- Softkey *Beladen* drücken.



- ShopTurn schlägt automatisch den ersten freien Platz vor.



- Bestätigen Sie den Platz oder tragen Sie die gewünschte Platz-Nr. ein.



- Bestätigen Sie mit *INPUT*.



Notizen

Notizen



2.5.3 Werkzeug aus der Magazinliste entladen

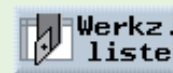
- Taste *Menu Select* drücken



- Softkey *Werkzeuge, Nullpunkte* drücken.



- Ggf. Softkey *Werkzeugliste* drücken.



- Gewünschtes Werkzeug wählen.

TIPP

Alternativ gelangen Sie mit der *Offset*-Taste direkt in Ihre Werkzeugverwaltung.

- Softkey *Entladen* drücken.

Entladen

- Wählen Sie das gewünschte Werkzeug.

- Softkey *Werkzeug löschen* drücken.

Werkzeug löschen

Das Werkzeug kann jetzt gelöscht werden, andernfalls wird es unterhalb der letzten Revolverposition abgelegt.

- Softkey *Alternat.* drücken: aus Magazinliste entladen.

Alternat.

- Softkey *Löschen* drücken.

Löschen



Wenn Sie entladen bleibt das Werkzeug in der Werkzeugliste enthalten. d. h., es kann später wieder beladen werden.

2.5.4 Werkzeug ändern

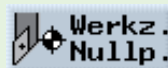
Müssen Werkzeugdaten korrigiert werden, gehen Sie wie folgt vor:



- Taste *Menu Select* drücken.



- Softkey *Werkzeuge, Nullpunkte* drücken.



- Ggf. Softkey *Werkzeugliste* drücken.



- Gewünschtes Werkzeug wählen und ändern.

- Ist das Werkzeug einer Platz-Nummer zugeordnet und soll der Name geändert werden, drücken Sie Softkey *Entladen*.



- Wählen Sie das gewünschte Werkzeug.

Schlichter_35_A 1 66.263 46.958 0.400 ← 93.0 35 12.0

- Überschreiben Sie den Werkzeugnamen bzw. die Werte.

- Bestätigen Sie jede Änderung mit der Taste *Input*.



Notizen