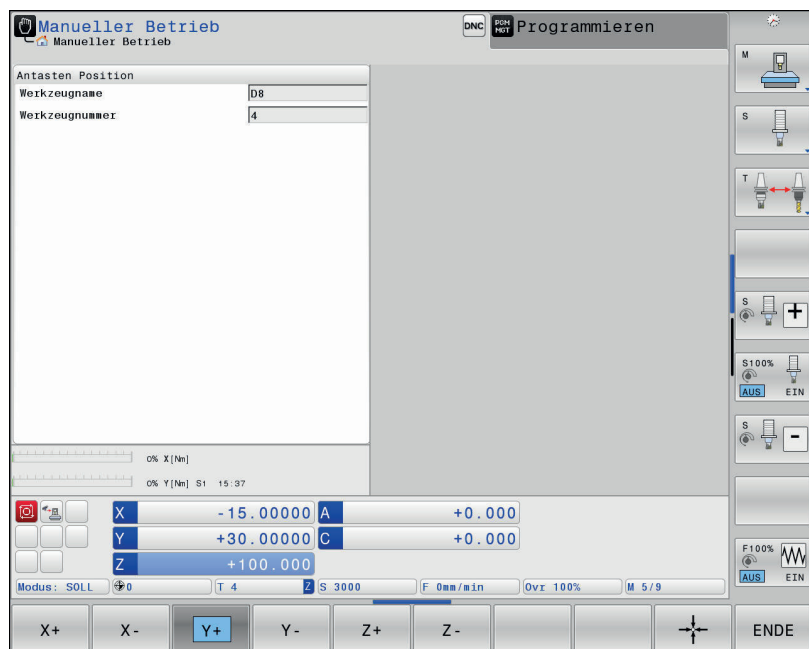





3.8 Bezugspunkt in einer Achse setzen

Die Funktion **Antasten Position** verwenden Sie, um in einer einzelnen Achse einen Bezugspunkt zu setzen. Die Steuerung speichert den Wert der angetasteten Achse.



Vorgehensweise

Um einen Bezugspunkt zu setzen, gehen Sie wie folgt vor:

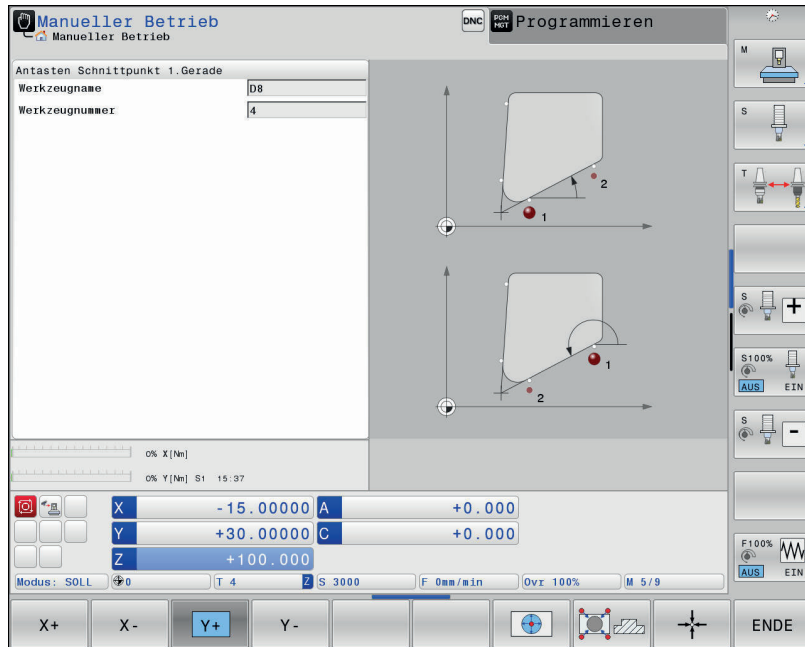
- 
 - ▶ Softkey **ANTASTEN POS** drücken
 - ▶ Die Steuerung startet das Formular zum Antasten eines Bezugspunkts.
- 
 - ▶ Softkey der gewünschten Antastrichtung wählen
- 
 - ▶ Tastsystem vor den Tastpunkt vorpositionieren
 - ▶ Taste **NC-Start** drücken
 - ▶ Die Steuerung tastet den Punkt in der gewählten Richtung an.
 - ▶ Ggf. **Bezugspunkt** und **Nummer in Tabelle** eingeben

Sie haben folgende Möglichkeiten:

- Als Bezugspunkt setzen
- Als Bezugspunkt in der Preset-Tabelle speichern
- Als Nullpunkt in die aktive Nullpunktabelle speichern

3.9 Bezugspunkt an der Ecke setzen

Die Steuerung berechnet aus dem Schnittpunkt von zwei angetasteten Geraden den Bezugspunkt. Neben dem Bezugspunkt können Sie auch eine Grunddrehung setzen.



Vorgehensweise

Um einen Bezugspunkt zu setzen, gehen Sie wie folgt vor:

- 
 - ▶ Softkey **ANTASTEN P** drücken
 - Die Steuerung startet das Formular zum Antasten der Geraden.
- 
 - ▶ Softkey der gewünschten Antastrichtung wählen
- 
 - ▶ Tastsystem vor den ersten Tastpunkt vorpositionieren
 - ▶ Taste **NC-Start** drücken
 - Die Steuerung tastet den ersten Punkt in der gewählten Richtung an.
- 
 - ▶ Tastsystem vor den zweiten Tastpunkt vorpositionieren
- 
 - ▶ Taste **NC-Start** drücken
 - Die Steuerung tastet den zweiten Punkt an und wechselt in ein neues Formular.
- 
 - ▶ Softkey der zweiten Antastrichtung wählen
- 
 - ▶ Tastsystem vor den dritten Tastpunkt vorpositionieren
 - ▶ Taste **NC-Start** drücken
 - Die Steuerung tastet den dritten Punkt an.
- 
 - ▶ Tastsystem vor den vierten Tastpunkt vorpositionieren
- 
 - ▶ Taste **NC-Start** drücken
 - Die Steuerung tastet den vierten Punkt an und wechselt in ein neues Formular.

Sie haben folgende Möglichkeiten:

- Grunddrehung der Geraden setzen
- Als Bezugspunkt setzen
- Als Bezugspunkt in der Preset-Tabelle speichern
- Als Nullpunkt setzen
- Als Nullpunkt in die aktive Nullpunkttable speichern

i Zum Grunddrehung setzen bietet die Steuerung zwei Softkeys, mit denen Sie entscheiden, welche Gerade Sie verwenden wollen. Mit dem Softkey **ROT 1** setzen Sie den Winkel der ersten Gerade als Grunddrehung, mit dem Softkey **ROT 2** den Winkel der zweiten Gerade.

Die Grunddrehung müssen Sie immer vor dem Bezugspunkt setzen aktivieren. Nachdem Sie einen Bezugspunkt setzen, in eine Nullpunkttable oder Preset-Tabelle schreiben, werden die Softkeys **ROT 1** und **ROT 2** nicht mehr angezeigt.

4

**Betriebsart
Programm-Test**

4.1 Betriebsart Programm-Test

Anwendung

In der Betriebsart **Programm-Test** simulieren Sie den Ablauf von NC-Programmen, um Fehler im Programmlauf auszuschließen.

Die Steuerung unterstützt Sie beim Auffinden folgender Fehlerquellen:

- Geometrische Unverträglichkeiten
- Fehlende Angaben
- Nicht ausführbare Sprünge
- Verletzungen des Arbeitsraums

Zusätzliche Funktionen

Es stehen Ihnen außerdem folgende Funktionen zur Verfügung:

- NC-Programm satzweise testen
- Sätze überspringen
- Funktionen für die grafische Darstellung
- Bearbeitungszeit ermitteln
- Zusätzliche Statusanzeige