Notizen

# 3.11 Simulation

Abschließend sollten Sie Ihr gesamtes Programm simulieren. Über den Softkey Simulation gelangen Sie in das Simulationsmenü, wo Ihnen die folgenden Ansichten zur Verfügung stehen. Draufsicht Draufsicht 3D-3-D-Ansicht Ansicht Weitere Seitenansichten Ansichten Die Draufsicht wird standardmäßig Details 🕨 aktiviert. Autozoom Für die Seiten- und Draufansicht steht nach Betätigen des Softkeys Details die Zoomeinstellung zur Verfügung. Zoom + Zoom -Lupe Bei beiden Ansichten finden Sie den Programm-Einzelsatz (SLB) unter dem Softkey Einzelsatz steuerung Programmsteuerung. In der 3D-Ansicht öffnet sich unter Details ein Schnittmenü, in welchem Sie verschiedene Schnittlagen wählen können. Die Simulation des soeben programmierten Werkstücks liefert nachfolgendes Ergebnis.



						Notizen
.M.	SIEMENS		SINUMERIK ON	E 16.02.22 08:41		
Maschine	C/WKS/PROGRAMME/MONTAGEPLATTE					
		_				
WZ-Liste		_				
۲					Draufsicht	
NPV						
					3D- Ansicht	
Programm					Weitere	
					Ansichten	
山					Dataile A	
Manager					Details P	
					Programm-	
Diagnose 🗸	31.000 V 1.999 7	20.000		D1	steuerung	
EN EN	D Programmende	20.000	Eilgang 1	00% 364:06:1	≣►	
Inhetrieh		The Mantur L	L (ma) Diver			ED C A
nahme	📑 Edit 📕 Bohren	Fräsen	ses ses	n 📇 Anwahl	> 1 2	

# T!PP

Simulieren Sie nach jedem Bearbeitungsschritt, um mögliche Fehler schneller feststellen zu können.



Videomaterial zur Übung Notizen

Ī

Planfräsen (schruppen, schlichten) siehe Kap. 3.8

Rechteckzapfen siehe Kap.3.9

Rechteck- und Kreistaschen ausräumen siehe Kap. 3.10

Positionsmuster und Verkettung mit Bearbeitungen siehe Kap. 3.13

# 3.12 Übungswerkstück Lochplatte

Um mehr Sicherheit im Umgang mit den eben angewendeten Zyklen zu bekommen, programmieren Sie das Werkstück *Lochplatte* bitte eigenständig anhand des Beispiels Montageplatte. Der Arbeitsplan kann folgendermaßen aussehen:

- Planfräsen (schruppen, schlichten)
- Rechteckzapfen
- Rechteck- und Kreistaschen ausräumen
- Positionsmuster und Verkettung mit Bearbeitungen







## 3.13 Programmieren von Positionsmustern

Mit dem bisher Gelernten ist es Ihnen zwar möglich, dieses Werkstück zu fertigen, allerdings nur mit erheblichem Programmieraufwand, da jede Bearbeitung einzeln programmiert werden müsste.

Hier kann mittels eines Positionsmusters, welches mit der entsprechenden Bearbeitung verkettet wird, sehr viel schneller programmiert werden.

 Programmieren Sie zunächst ihre Rechtecktaschen.

### Pos. Beschreibung

01

02

Ändern Sie hier auf Positionsmuster

Alle weiteren Eingabefelder bleiben identisch zu der zuvor programmierten Kreistasche. Entnehmen Sie die entsprechenden Werte Ihrer Zeichnung.

Rechtecktasche								
Eingab	e	komplett						
Т	FRAESER_10	D 1						
F	0.200	mm/Zahn						
V	150.000	m/min						
Bezugs	punkt	· • ·						
Bearbe	itung	*						
Positionsmuster 🚽								
w	20.000	4						
L	30.000							
R	5.000							
α0	0.000	•						
Z1	10.000	ink						
DXY	40.000	96						
DZ	5.000	•						
UXY	0.100							
UZ	0.100							
Eintau	chen	senkrecht						
FZ	0.100	mm/Zahn						
1								

Programmieren Sie alle Bearbeitungsschritte wie Schruppen und Schlichten hintereinander. Sind alle Bearbeitungsschritte programmiert, folgen zum Schluss die Positionen. Notizen

Genauere Erläuterung der Möglichkeiten von Positionsmustern siehe Kap 6.



Gehen Sie bei der Eingabe der Kreistaschen analog zu den Rechtecktaschen vor. Probieren Sie eine der anderen Positions - Eingabemöglichkeiten aus.

Scherwinkel des Gitters/Rahmens,

bezogen auf die jeweilige Achse Abstand der Positionen in X und

Anzahl der Positionen in X und Y-

05

06

07

Y-Richtung

Richtung



N1

N2



Notizen

Ihr Arbeitsplan sollte nach Eingabe aller Bearbeitungsschritte wie folgt aussehen:

# NC/WKS/PROGRAMME/LOCHPLATTE 1 P Programmkopf G54 Quader mittig 1 Image: State of the state o



Videomaterial zur Übung